



MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA

KWARTIR CABANG BANJARNEGARA
TAHUN 2024



A. KEGIATAN KEAGAMAAN DAN KEPRIBADIAN

I. Taman Ketakwaan

Tugas : Secara bergantian melafalkan doa harian atau surat pendek berdasarkan kartu undian:

Islam:

1. Doa masuk kamar mandi (toilet)
2. Doa bercermin
3. Doa memakai pakaian
4. Doa mau bepergian
5. Surat Al Kafirun
6. Surat Al Lahab
7. Surat Al Ma'un
8. Surat Al Kautsar

Katholik:

1. Doa bapa kami
2. Doa salam maria
3. Doa sebelum makan
4. Doa belajar
5. Doa sebelum tidur
6. Doa untuk orang tua

Kristen:

1. Doa bapa kami
2. Doa sebelum makan
3. Doa belajar
4. Doa sebelum tidur
5. Doa untuk orang tua
6. Doa syafaat

Budha:

1. Doa wajib
2. Cara kebaktian

Hindu:

1. Doa tri sandya
2. Doa matram gayatri
3. Menyebutkan tri rana

Konghucu:

1. Doa syukur kepada tian
2. Doa sebelum belajar
3. Doa saat kesulitan

II. Taman Tanda Pengenal

Tugas : Memasang atribut pramuka pada pakaian berdasar kartu undian.

Atribut :

1. Tanda Pramuka Garuda
2. Tanda Pelantikan
3. Tanda Pandu Dunia (WOSM)
4. Tanda Barung Merah
5. Tanda Jabatan Sulung
6. Tanda Kecakapan Umum (TKU) Tata
7. Tanda Kecakapan Khusus (TKK) Pembantu Ibu
8. Papan Nama
9. Pita Wilayah Kwartir Cabang Banjarnegara
10. Badge Jawa Tengah

Pelaksanaan :

1. Tersedia 10 kartu amplop berisi atribut pramuka sebagai alat undian.
2. Secara bergantian anak mengambil sebuah amplop, mengambil isinya, dan menyebutkan nama atribut tersebut.
3. Memasang atribut pada baju Pramuka yang disediakan petugas.

Penilaian:

- Setiap anak benar menyebutkan dinilai 5.
- Setiap anak benar menempelkan dinilai 5.
- Nilai maksimal per barung 80.

B. KEGIATAN PENGETAHUAN, KETANGKASAN, DAN KETERAMPILAN

III. TAMAN SIMPUL DAN IKATAN

Tugas: 8 Anak melaksanakan tugas berdasar kartu undian.

Isi Kartu Tugas	Banyak kartu	Keterangan
SIMPUL MATI	2	• Panjang tali peraga 1 meter. • Tali yang digunakan sesuai fungsi simpul.
SIMPUL ANYAM	2	
IKATAN PANGKAL	2	
IKATAN KEMBAR/ INGGRIS/NELAYAN	2	

Perlu dipahami sebagai dasar mengoreksi pelaksanaan tugas :

Simpul, Ikatan	Fungsi
Mati	Menyambung dua utas tali yang sama besar, tidak basah atau licin
Anyam	Menyambung dua utas tali yang tidak sama besar, tidak basah dan atau tidak licin
Pangkal	Mengikatkan tali pada tiang/mengawali ikatan
Kembar	Untuk menyambung dua utas tali yang sama besar dan basah atau licin

Penilaian:

- Setiap anak melaksanakan tugas dengan benar dinilai 10.
- Nilai maksimal per barung 80.

IV. TAMAN KOMPAS

Tugas:

1. Setiap anak mengambil kartu undian berisi derajat kompas.
2. Menyebutkan arah mata angin berdasar derajat pada kartu undian.
3. Menempelkan kartu undian pada papan peraga kompas.

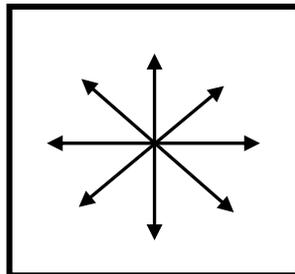
Derajat dan nama arah mata angin:

Derajat Kompas	Mata Angin
0	UTARA
45	TIMUR LAUT
90	TIMUR
135	TENGGARA
180	SELATAN
225	BARAT DAYA
270	BARAT
315	BARAT LAUT

Penilaian:

- Benar menyebutkan arah mata angin dinilai 5.
- Benar meletakkan kartu undian dinilai 5.
- Nilai maksimal per barung 80.

Papan peraga kompas:

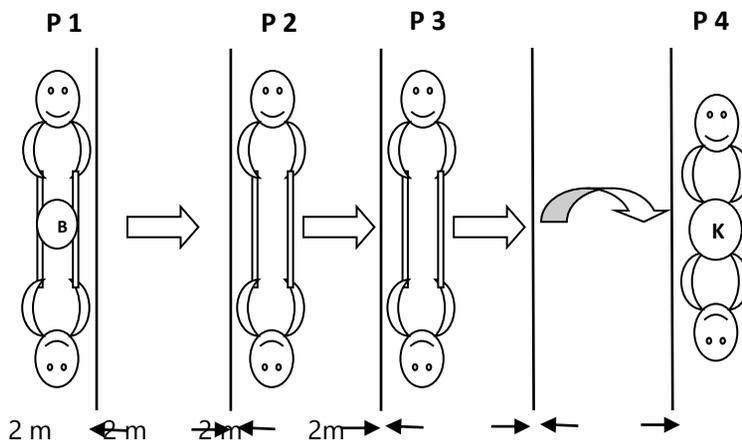


Keterangan: Pada setiap ujung arah mata angin diberi paku sebagai sarana penggantung kartu undian.

V. TAMAN ESBOTIK (ESTAFET BOLA PLATIK)

Perlengkapan:

1. Empat buah bola plastik sebesar bola sepak;
2. Satu buah tempat sampah plastik yang cukup dimasuki bola;
3. Enam buah tongkat penggalang dari bahan kayu. Ke dua ujungnya diberi garis melingkar 15 cm dari ujungnya;



Keterangan gambar:

- a. Delapan anak membentuk 4 pasangan (P1, P2, P3, dan P4) dengan formasi berhadapan. Pasangan 1 s.d. 3 masing-masing membawa 2 buah tongkat, pasangan 4 memegang keranjang sampah.
- b. Jarak antar pasangan 2 meter.
- c. B = bola plastik sebesar bola sepak, disediakan 4 buah. K = keranjang sampah sebagai penadah bola yang dilempar.

Langkah bermain :

1. Petugas meletakkan bola plastik di atas tongkat P1. P1 bergerak dan mengestafetkan bola ke P2 dan seterusnya sampai P3. P3 bergerak ke arah garis batas lempar sejauh 2 meter dan melempar bola ke arah P4. P4 menangkap bola menggunakan keranjang.
2. Bola diletakkan menumpang di atas dua buah tongkat (bukan dijepit) dan tidak menyentuh tangan pemain.
3. Bola yang diestafetkan sejumlah 4 buah. Pasangan dirotasi setiap berganti bola.
4. Tangan pemain tidak boleh melewati garis lingkaran sebagai batas pegangan di tongkat. Setiap tangan memegang satu ujung tongkat dengan posisi tangan kanan dan kiri tidak bersentuhan.
5. Pasangan ke-4 (P4) memegang satu keranjang bersama (dua pemain) dengan posisi tangan selain di bibir keranjang.
6. Estafet setiap bola dinyatakan selesai apabila:
 - Bola jatuh
 - Bola menyentuh tangan
 - Bola dijepit tongkat
 - Pemain melewati batas/garis
 - Tangan pemain memegang tongkat melewati batas yang diizinkan (15 cm dari ujung tongkat)

Penilaian:

1. Setiap pasangan yg berhasil mengestafetkan dan atau melempar bola ke keranjang mendapat nilai 4.
2. Nilai maksimal setiap bola adalah 20.
3. Nilai maksimal per barung $4 \times 20 = 80$.

C. TAMAN WAWASAN KEBANGSAAN DAN SENI BUDAYA

VI. TAMAN WAWASAN KEBANGSAAN

Tugas : Memasangkan pernyataan dan jawaban

PERNYATAAN	JAWABAN
2 MEI	Hari Pendidikan Nasional
23 JULI	Hari Anak Nasional
21 APRIL	Hari Kartini
22 APRIL	Hari Bumi
20 MEI	Hari Kebangkitan Nasional
14 AGUSTUS	Hari Pramuka
22 FEBRUARI	Hari Baden Powell
28 OKTOBER	Hari Sumpah Pemuda
17 AGUSTUS	Hari Kemerdekaan Republik Indonesia
22 DESEMBER	Hari Ibu

Penilaian:

1. Setiap anak memasang benar dinilai 10.
2. Nilai maksimal setiap barung 80.

VII. TAMAN GERAK DAN LAGU

Tugas: Menampilkan gerak dan lagu.

Penjelasan:

1. Lagu yang dinyanyikan terdiri dari: Mars Pramuka dan tembang Dhawet Ayu, masing-masing dinyanyikan/ditembangkan satu kali (tanpa perulangan).
2. Tanpa iringan.
3. Pakaian seragam Pramuka sesuai SK Kwarnas Nomor 174 Tahun 2012.
4. Disajikan tanpa dirijen, dipimpin pemimpin barung.
5. Tanpa: iringan, rias, properti, dan unsur dekorasi.

VIII. TAMAN SENI BUDAYA

Tugas: Menampilkan tari kreasi daerah dalam waktu maksimal 5 menit.

Penjelasan:

1. Iringan menggunakan media laptop, flas disk dioperasikan oleh pembina barungnya.
2. Pakaian seragam Pramuka dan aksesoris yang tidak menutup seragam Pramukanya.
3. Setiap anak memakai aksesoris maksimal 3 dan properti maksimal 2.
4. Tidak dirias dan tidak ada unsur dekorasi.

Penilaian meliputi unsur:

1. Wiraga
2. Wirama
3. Wirasa

D. KEGIATAN KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA

IX. TAMAN BUMBUNG KEMANUSIAAN

Penjelasan:

1. Setiap anak memasukkan sedikitnya uang Rp 10.000,00 ke wadah yang sudah disediakan.
2. Sebelum melaksanakan tugas, terlebih dahulu menunjukkan uang yang akan dimasukkan ke wadah kepada petugas.

Penilaian:

1. Setiap anak yang memasukkan uang sesuai ketentuan diberi nilai 10.
2. Nilai maksimal 80.

E. KEGIATAN PENGUATAN KARAKTER SIAGA

X. TAMAN SIAGA GARUDA

Teknis pelaksanaan:

- Taman ini tidak dilaksanakan di arena terbuka, tetapi di sekretariat panitia.
- Setiap barung mengirimkan portofolio yang berisi: Buku SKU, Buku SKK, STLU SKU, dan STLU SKK, serta Sertifikat Pramuka Siaga Garuda selambatnya H-3 pelaksanaan Pesta Siaga Cabang.

- Nilai yang diberikan pada setiap anak berdasarkan pemeriksaan portofolio sebagai berikut:

Kecakapan Siaga	Nilai Setiap Anak	Nilai Maksimal Perbarung
Mula	2	80
Bantu	4	
Tata	6	
Garuda	10	

Banjarnegara, 30 Januari 2024

Tim Penyusun

1. Sugeng Wiyono, S.Pd. (.....)
2. Wiwi Sugi Astuti, S.Pd.SD. (.....)